

## Die Stielaugen

Ein besserer Begriff ist mir nicht eingefallen.

Dem **Gogon** begegnet man ab dem **4. Level**. Er speit ausschliesslich Feuer (keine Chance gegen Anti-Feuer 200). Im **5. Level** kommen der **Greifer** (spuckt nur Schleim) und der **Tentol** (bevorzugt Feuer, kann aber auch Schleim) dazu. Im **6. Level** trifft man schließlich auf **Krynn** (Feuer und Schleim) und **Croatl** (Feuer). Gegen die beiden letztgenannten kann Anti-Feuer 200 zu wenig sein!

Keine Stielaugenart zählt als Magier. Ihre Scheimangriffe sind in der gleichen Preisklasse wie die im Agysium – wenig Schaden, aber nervig. Draufhauen zeigt wenig Wirkung, hier sind kritische Treffer gefordert.

Sowohl **Hirnschlag** als auch **Versteinern** (Ausnahme: Tentol) funktionieren nach Vorbereitung. Gegenstände zeigen keine Wirkung.



## Die Zauberer

Die Elitetruppen im Verlies. Sie halten eine Menge aus (selbst Mordhammer und Fegefeuer bringen sie ohne Vorbereitung nicht notwendigerweise in Jenseits). Draufhauen kann man sich sparen, wenn man nicht kritisch trifft, und die Kerle stehen bevorzugt in größerer Entfernung...

Alle gelten als Magier, habe aber gegen Antimagie 150 aufwärts keinen Erfolg.

Den **Viron** trifft man ab dem **4. Level**. Im **6. Level** kommen die **Erscheinung**, der **Zauberer** und der **Onyx** dazu. Letzterer ist gegen Hirnschlag auch nach Wahnsinn weitestgehend immun.

Die kernigsten Arten trifft man aber erst im **7. Level**. Der **Thornmagier** verläßt sich aufs Zaubern. Der **Themod** zaubert eher selten – er bevorzugt Feuer speien und hat damit selbst gegen Anti-Feuer MAX mit etwa 20% Erfolg (Schaden je nach Mag. Unv. bis zu 200)! Gleiches gilt für den **Gord**, der darüberhinaus Schleim spuckt und auch hin und wieder mit Felsen um sich wirft (Trefferquote mäßig, Schaden immens, über 1000 möglich).

Gord und Themod sind in meinen Augen neben den Endgegnern im Agysium die gefährlichsten Gegner im Spiel und sollten schnellstmöglich ausgeschaltet werden!

Sowohl **Hirnschlag** (Ausnahme: Onyx) als auch **Versteinern** (da bin ich mir allerdings nicht mehr ganz sicher) funktionieren nach Vorbereitung. Gegenstände zeigen keine Wirkung.

